

虛擬實境 (VR) / 擴增實境 (AR)
學習方案

第一學習階段：
學習與體驗
Experience & Learn

第二學習階段：
創作與實踐
Create & Build

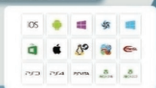
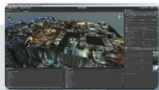
第三學習階段：
設計與編程
Design & Code

Unity 2D/3D/VR/AR遊戲創建開發引擎

培養新一代創科及多媒體創作專材

Unity是一套可讓使用者自行開發2D、3D、VR及AR多媒體遊戲開發平台，於設計時應用電腦科學、物理工程及聲學工程等STEM相關知識，以訓練學生的邏輯思維，開展創科事業，培養新一代成為未來多媒體創作專才。

教學特點：



1 強大擴展
大量plug in 扶助工具及已創建的教學資源可供免費下載，初學者能輕鬆編寫自己的遊戲

2 跨平台應用
Unity是一套跨平台的遊戲開發引擎，支援iOS及Android等各大主要系統的遊戲開發

3 實時圖像預覽
學生可即時預覽設計效果，例如物理改變，光學原理及不同物質、物理的變化均可即時演示，讓同學更容易了解及應用不同的STEM知識

4 同儕協作
提供雲端平台，讓團隊及學習小組能即時共享成品和互動學習

設計與編程精選組合* 原價：\$64,550 組合價：**\$49,980**



Unity K12 專業套裝2年 (第三年及以後，會被Unity推薦免費使用EDU引擎) **20個使用權**

全景360度拍攝器 或 **1部**

VR檢視器 (HKT Education Cardboard Pro) **10個**

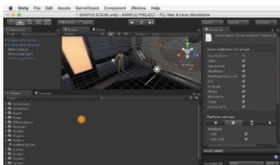
專人到校Unity x STEM 12小時基本教學課程

*硬件須達最低配置要求，組合所提供的型號將以最終報價為準。

Unity x STEM 基本教學課程

2D、3D及VR遊戲設計及開發

學生可利用Unity內建的大量支援工具，自行設計2D、3D及VR遊戲，於設計時可應用科學、物理等元素，讓學生透過設計遊戲，深化STEM知識。



Lesson 1

認識 Unity

- Unity 手機遊戲製作簡介
- 使用Unity安裝準備
- 建立Unity Project
- 介面及工作空間介紹

Lesson 2

了解Unity製作技巧 製作 2D 小遊戲

- 了解圖層
- 加入控制腳本 (C# script)
- 加入物理，實體Rigidbody，碰撞Collider
- 鏡頭跟蹤
- 加入金塊- Prefabs object、物理規則
- 計分 UI

Lesson 3-4

創建3D物理空間，學會製作 3D 遊戲

- 置入資源，使用 Joystick 控制物件
- 了解Unity內置物理引擎，對物件動作的影響(加速，跳躍...)
- 建立障礙物，了解光學規則設立物理光源
- 輸出遊戲，以apk 格式於 Android 平台上運行

Lesson 5-6

體驗VR 建立自己的 VR 迷宮

- 置入資源，建立VR場景及操控
- 設定遊戲角色、場景和鏡頭追蹤
- 體驗Unity Light-mapping 如何模擬現實世界環境
- 輸出遊戲，以VR設備親身體驗成果

2小時 X 6節 = 共12小時課堂 由UNITY認證專家授課

歡迎致電HKT Education電子學習 顧問及銷售專線：**1833 282**

電郵：enquiry@hkteducation.com

傳真：2613 9087

網址：www.hkteducation.com



HKT Education

